

FORMES ET TEMPS DE JEU U13

Espace	Grand Terrain
Joueurs	P1 : 5 + 1 P2 + P3 : 6 + 1
Temps de jeu	3 x 15 min (exclusion : 2 min)
Temps morts	1 par période et par équipe
Ballon	Taille 1
Formes de jeu obligatoires	P1 : défense 0/5 aplatie (5 joueurs à l'intérieur des 9m) <i>Sortie du gardien autorisée uniquement en cas d'exclusion d'un joueur</i> P2 : défense étagée (au moins 2 joueurs(es) en dehors des 9m) <i>Sortie du gardien autorisée uniquement en cas d'exclusion d'un joueur</i> P3 : Jeu libre <i>Sortie du gardien autorisée, jeu en attaque à 6 ou à 7 possible</i> En cas d'exclusion plus d'imposition défensive (stricte toujours interdite)
Autres	Défense stricte interdite Engagement au centre du terrain Si jeu à 7 en attaque, pas d'imposition dans le secteur défensif. Le recours au changement attaquant-défenseur est interdit. Cette règle ne s'applique pas lorsqu'il y a un changement gardien de but/attaquant.

FORMES ET TEMPS DE JEU U15

Espace	Grand Terrain
Joueurs	6 + 1
Temps de jeu	2 x 25 min (exclusion : 2 min)
Temps morts	3 par équipe
Ballon	Taille 1 pour les filles, taille 2 pour les garçons
Formes de jeu obligatoires	P1 : défense étagée (au moins 1 joueur en dehors des 9m) <i>Sortie du gardien autorisée uniquement en cas d'exclusion d'un joueur</i> P2 : jeu libre <i>Sortie du gardien autorisée, jeu en attaque à 6 ou à 7 possible</i> En cas d'exclusion plus d'imposition défensive (stricte toujours interdite)
Autres	Défense stricte interdite Engagement au centre du terrain Le recours au changement attaquant-défenseur est interdit. Cette règle ne s'applique pas lorsqu'il y a un changement gardien de but/attaquant.