

# RÉFÉRENTIEL DE FORMATION JAJT3

## LECTURE DU JEU

### Reconnaître et identifier les fautes

- Le maniement du ballon : la reprise de dribble – le marché
- Le pied
- Le renvoi du GB (empiètement de l'attaquant)

« Arbitrer comme tu aimerais que l'on t'arbitre lorsque tu joues »

### Signaler les mises en jeu : jets

- Le renvoi par le GB
- L'engagement
- La remise en jeu
- Respect de la distance des 3m
- Le jet franc
- Le but

## PHASE DE SENSIBILISATION

### NIVEAUX DE JEU ARBITRÉS :

- 11 Excellence
  - 13 Honneur
- (seul ou en binôme)

## L'ACTION

### Capacité à prendre des décisions

- Oser siffler et décider

### Technique d'arbitrage

- Gestuelle compréhensible de tous (principe d'ordre)
- Placement adéquat pour voir les actions de jeu
- Déplacement pour suivre le jeu
- Coup de sifflet audible, net et modulé en fonction des fautes
- Commencer à se faire comprendre en expliquant

### Notion de sanction

- Protection du joueur : sanctionner ce qui paraît dangereux



Le/la Juge Arbitre Jeune est un JOUEUR/JOUEUSE !