

RÉFÉRENTIEL DE FORMATION JAJT2

ANALYSE DU JEU (70%)

- Reconnaître et analyser les fautes d'attaquants : détecter les marchés, reprises, empiètement, jeu loin du ballon (passage en zone, jeu du pivot)
- Favoriser la continuité du jeu
- La notion de cadrage de match (interdire et autoriser certaines actions)
- Gestion de l'échelle des sanctions :
Utilisation de la SPP et la SPA
- Cohérence : même faute = même sanction

PHASE DE CONSOLIDATION DES APPRENTISSAGES

NIVEAUX DE JEU ARBITRÉS :

- 13 Excellence
- 15 honneur
- 18 honneur

La Technique d'Arbitrage (30%)

- Gestuelle compréhensible par tous
- Moduler le coup de sifflet (différence entre simple jet franc, jet de 7m, et fautes d'attaquants)
- Placement/déplacement : se déplace pour voir de la meilleure manière les actions de jeu. Permute avec son binôme

Coopération

- Travail en binôme, pas forcément toujours avec le même partenaire
- Répartition des tâches (arbitre de champ/arbitre de but)
- Communication et relations entre les deux arbitres



Le/la Juge Arbitre Jeune
est un JOUEUR/JOUEUSE !