

COMMISSION  
**ARBITRAGE**  
LIGUE BOURGOGNE  
FRANCHE COMTÉ



# TUTORIEL QCM ARBITRAGE



# Etape 1 – Se connecter

Cliquez sur

[FFHandball - QCM Arbitrage](#)

Ou saisissez manuellement l'adresse suivante

<https://qcm.arbitrage.ffhandball.org>

# Etape 1 – Se connecter



← → ↻ 🔒 https://qcm.arbitrage.ffhandball.org/login.php

## Tests de Connaissances

### Connexion

Veillez vous identifier :

Utilisateur

Mot de passe

⚠ Il n'y a pas de synchronisation de mot de passe avec la plate-forme i-hand  
Vous pouvez demander à votre formateur la réinitialisation de votre mot de passe

⚠ Pour avoir une connexion persistente, vous devez accepter les cookies

✓ Valider    🗑 Mot de passe oublié

Votre groupe	Process pour l'accès au site
Elite Pré-Elite Fédéral Secteur	La Commission d'Arbitrage a créée vos identifiants en début de saison et vous les a fournis. Si vous ne les avez pas reçus, effectuer votre demande auprès de votre référent de la Commission d'Arbitrage. <b>Ce sont les mêmes identifiants que votre accès à I-Hand.</b>
T1 T2 T3	Contactez votre CTA <a href="mailto:5200000.CTA@ffhandball.net">5200000.CTA@ffhandball.net</a>

# Etape 1 – Mot de passe oublié

← → ↻ 🔒 https://qcm.arbitrage.ffhandball.org/login.php

## Tests de Connaissances



### Connexion

Veuillez vous identifier :

Utilisateur

Mot de passe

⚠ Il n'y a pas de synchronisation de mot de passe avec la plate-forme i-hand  
Vous pouvez demander à votre formateur la réinitialisation de votre mot de passe

⚠ Pour avoir une connexion persistente, vous devez accepter les cookies

✓ Valider    🗑 Mot de passe oublié

Dans le cas où vous auriez oublié votre mot de passe, vous pouvez en demander un nouveau en cliquant sur le bouton

Une nouvelle boîte de dialogue s'ouvre. Saisissez votre adresse email dans la zone prévue à effet et cliquez sur le bouton « Valider ».

Si votre adresse est correcte, vous recevrez dans la boîte aux lettres de cet email, un message vous fournissant votre nouveau mot de passe

# Etape 2 – Entraînement ou Officiel

## « Entraînement »

XXXXXXXXXXXX (Elève)



## « Officiel »

XXXXXXXXXXXX (Elève) -



TEST OFFICIEL



**TEST OFFICIEL** : Vous devez répondre aux questionnaires qui vous ont été proposés par votre formateur.

Vous resterez en **TEST OFFICIEL** jusqu'à ce que toutes les personnes répondent à tous les questionnaires qui vous ont été soumis.

# « Entraînement »

(Elève)



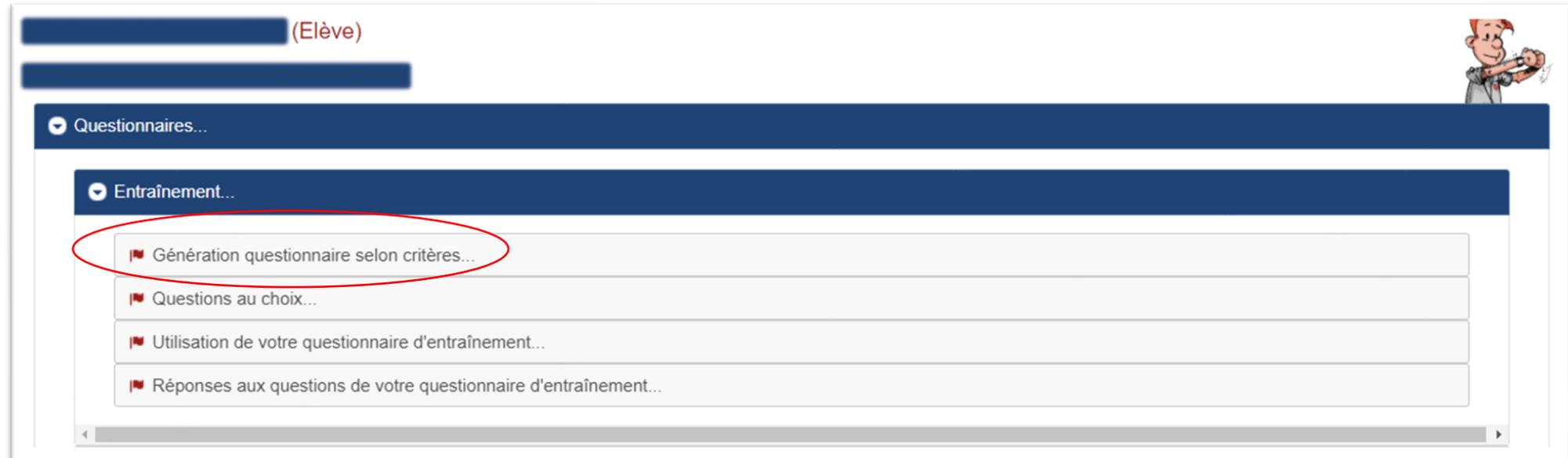
# « Entraînement »

Ce menu d'accueil apparaît si **vos formateurs ne vous ont pas soumis de questionnaire(s)** auquel(s) vous devez répondre.

La partie entraînement vous permet de travailler de manière non officielle En vous préparant un questionnaire « jetable » selon certains critères (*les questions filtrées sont choisies aléatoirement*).

Vous obtiendrez une correction mais vous ne pourrez pas sauvegarder les réponses.

# « Entraînement »



The screenshot shows a user interface for a student (Elève). At the top, there are two dark blue bars. The first bar contains the text "(Elève)" in red. The second bar is empty. To the right of these bars is a small cartoon character of a man with a red cap and a white shirt, holding a microphone. Below these bars is a dark blue header with a white dropdown arrow and the text "Questionnaires...". Underneath this header is another dark blue header with a white dropdown arrow and the text "Entraînement...". Below this header is a list of four items, each with a red square icon containing a white document symbol. The first item is "Génération questionnaire selon critères..." and is circled in red. The other three items are "Questions au choix...", "Utilisation de votre questionnaire d'entraînement...", and "Réponses aux questions de votre questionnaire d'entraînement...". At the bottom of the list is a horizontal scrollbar.

Dans cette partie de l'entraînement, vous pourrez construire vous-même un questionnaire « jetable » pour vous retrouver en situation d'examen. Dans un premier temps vous construisez votre questionnaire selon certains critères, puis dans un deuxième temps, vous y répondez.

# « Entraînement »

Construisez votre questionnaire...

**Sélectionner vos critères d'entraînement de votre questionnaire**  
(NB: Les réponses ne sont pas enregistrées)

Règle(s) concernée(s) des questions (maintenir la touche Ctrl pour une sélection multiple) :

1  
2  
3  
4  
5

Niveau des questions (maintenir la touche Ctrl pour une sélection multiple) :

Facile  
Moyen  
Difficile  
Indifférent

Nombre de questions :

5

Afficher le nombre de réponses attendues :

Oui  
 Non

Temps limité ?

Oui  
 Non

Nombre de minutes :

10

Fermer C'est parti ! Export Excel

Choisissez la ou les règles principalement concernées - si vous ne souhaitez pas filtrer selon ce critères, choisissez « Indifférent »

Choisissez le ou les niveaux des questions qui seront choisies

Indiquez le nombre de questions

Précisez si vous souhaitez que l'indication sur le nombre de réponses attendues doit être affiché ou non

Précisez si vous souhaitez votre test en temps limité et si oui le nombre de minute: faire glisser le curseur latéralement.

Cliquez sur le bouton « C'est parti » pour effectuer votre test en ligne

Cliquez sur le bouton « Export Excel » pour avoir votre questionnaire au format MS-Excel.

Cliquez sur le bouton « Fermer » pour annuler

# « Entraînement »

Une fois que vous avez répondu à toutes les questions et/ou que le temps est écoulé (*si vous avez choisi un temps limité*), cliquez sur le bouton « Corriger ». Une nouvelle boîte de dialogue s'affiche avec les résultats.

**Correction du QCM**

Descriptif 7.3 5.7 18.8 2.17 FFHB.9

**RESULTAT DU QUESTIONNAIRE**

NOTE : 90 % **NOTE TOTALE**

Questions	Note
Question 7.3	100 %
Question 5.7	100 %
Question 18.8	100 %
Question 2.17	50 %
Question FFHB.9	100 %

**NOTE DE CHACUNE DES QUESTIONS**

**ACCES AUX REPONSES DES QUESTIONS**

Fermer

**Correction du QCM**

Descriptif 7.3 5.7 18.8 2.17 FFHB.9

Note : 100 %

**Question n° 5.7**  
B18 tire en direction du but de A1. Le jet est repoussé de telle façon qu'il change clairement de direction vers la ligne de sortie de but (à l'intérieur de la surface de but). Le gardien A1 court après le ballon et parvient à le dévier avec le pied par-dessus la ligne de sortie de but.  
Décision(s) correcte(s) ?

Nombre de réponse(s) attendue(s) : 1  
Nombre de réponse(s) donnée(s) : 1  
Nombre correct de réponses données

Propositions	Vos réponses	Bonnes réponses	Résultats
a) Renvoi pour A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	✓
b) Remise en jeu pour B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	✓
c) Jet franc pour B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	✓
d) Avertissement d'A1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	✓

**Explications :**

Règle - 5 - LE GARDIEN DE BUT - 5.10

Règle - 12 - LE RENVOI - 12.1

Fermer

# « Officiel »

(Elève) -



TEST OFFICIEL



**TEST OFFICIEL** : Vous devez répondre aux questionnaires qui vous ont été proposés par votre formateur.

Vous resterez en **TEST OFFICIEL** jusqu'à ce que **toutes** les personnes répondent à tous les questionnaires qui vous ont été soumis.

# « Officiel »

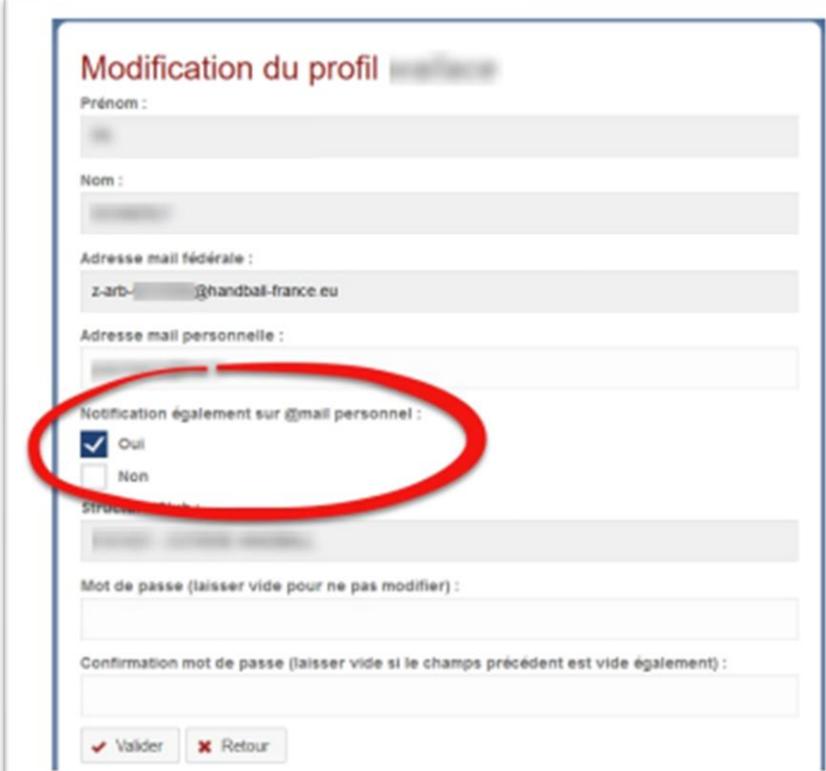
Ce menu d'accueil apparaît si **vos formateurs vous ont soumis un ou plusieurs questionnaire(s)** auxquels vous devez répondre.

# « Officiel »

Une fois que votre formateur vous aura soumis un questionnaire, vous recevrez un email de sa part via l'outil. Ce message sera adressé à votre boîte aux lettres « z-arb-nnnnnnn@handball-france.eu. »

Il peut également être envoyé sur une autre adresse email de votre choix à condition de l'avoir précisé dans votre profil.

Pensez à vérifier dans votre courrier le dossier de courriers indésirables et de classer l'expéditeur suivant comme source fiable : [nepasrepondre@qcm.arbitrhand.fr](mailto:nepasrepondre@qcm.arbitrhand.fr)



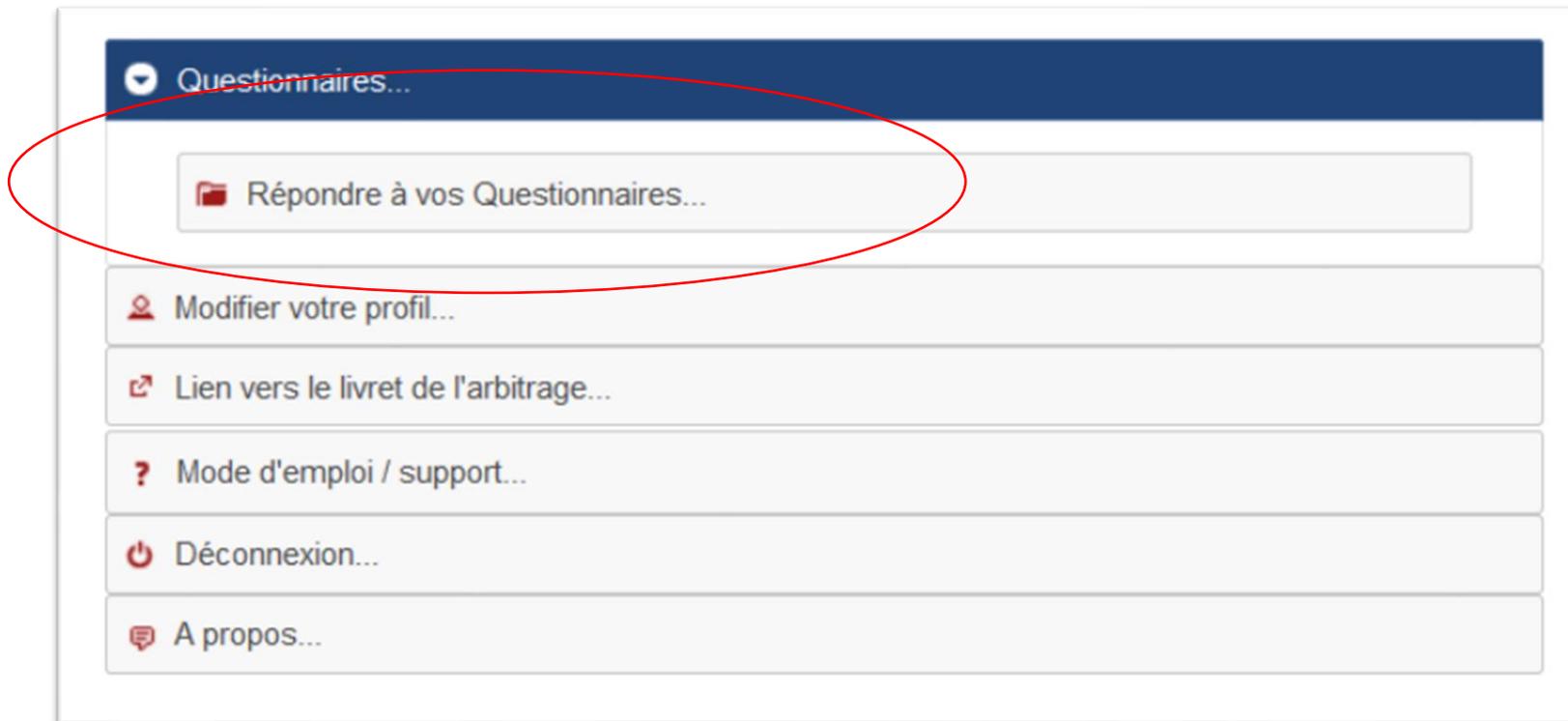
**Modification du profil**

Prénom :  
Nom :  
Adresse mail fédérale :  
z-arb-@handball-france.eu  
Adresse mail personnelle :  
Notification également sur @mail personnel :  
 Oui  
 Non  
Mot de passe (laisser vide pour ne pas modifier) :  
Confirmation mot de passe (laisser vide si le champs précédent est vide également) :  
✓ Valider ✗ Retour

Modification de votre profil pour la notification supplémentaire sur votre @ personnelle

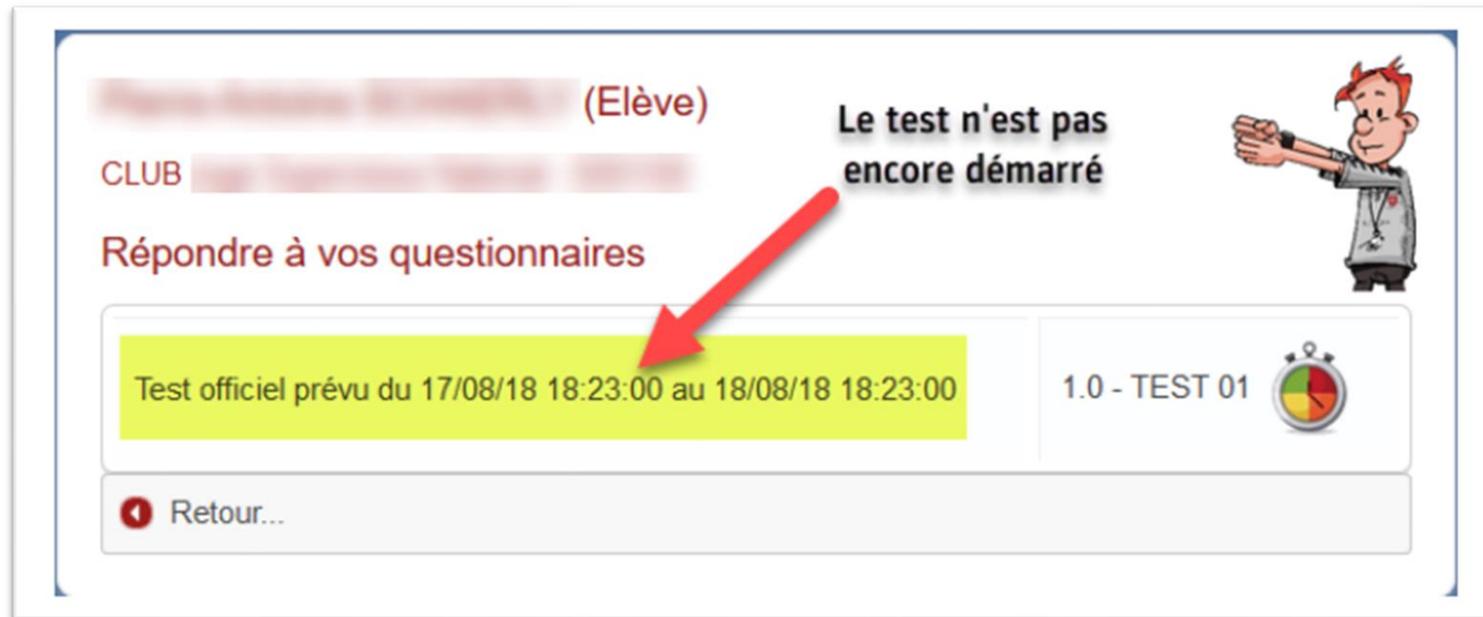
# « Officiel »

Cliquez sur le bouton « Répondre à vos questionnaires... », l'écran suivant vous liste le ou les questionnaires auxquels vous devrez répondre.



# « Officiel »

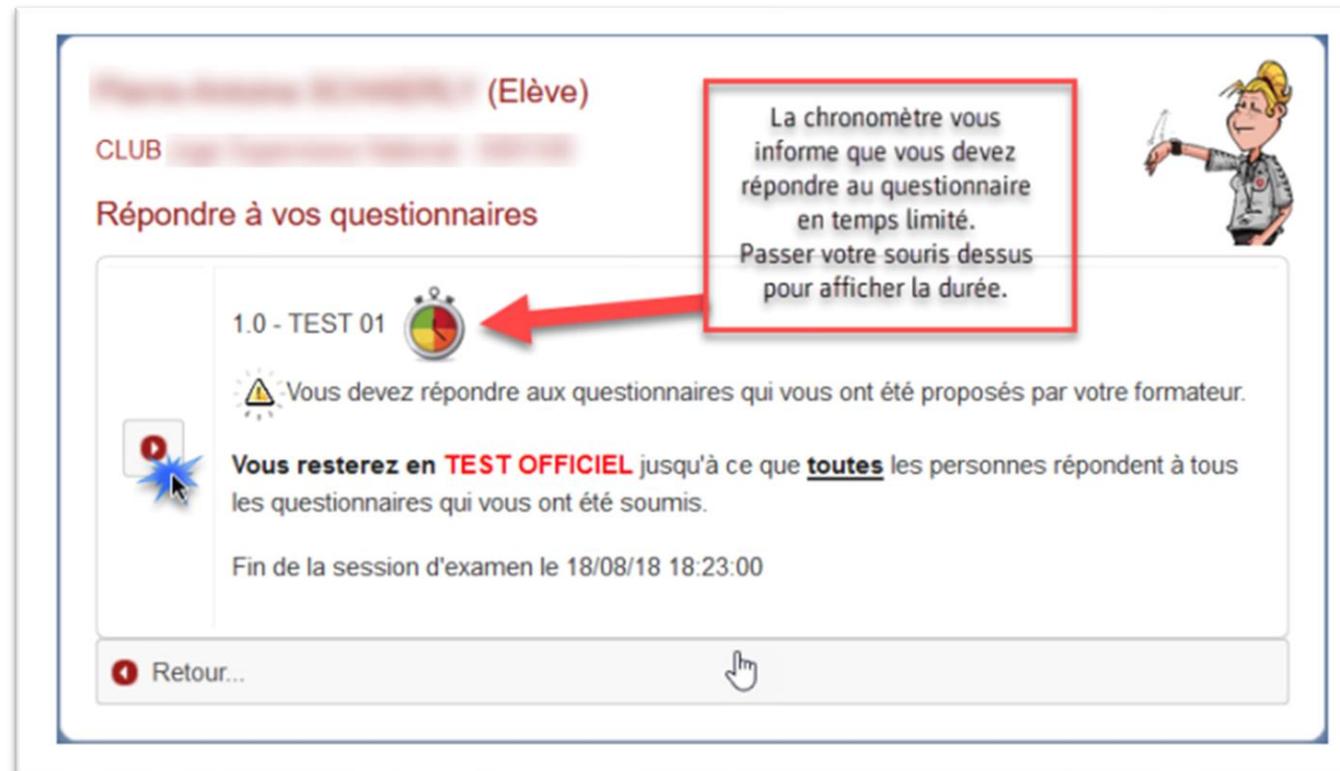
**Cas 1:** La date du jour est en amont de la période d'examen pour le QCM qui vous a été soumis : **TROP TÔT**



The screenshot shows a user interface for a student. At the top left, there is a blurred name followed by "(Elève)" and "CLUB" followed by another blurred name. Below this is the text "Répondre à vos questionnaires". To the right, a message states "Le test n'est pas encore démarré" next to a cartoon character of a boy with red hair pointing. A red arrow points from this message to a yellow highlighted box containing the text "Test officiel prévu du 17/08/18 18:23:00 au 18/08/18 18:23:00". To the right of this box is "1.0 - TEST 01" with a stopwatch icon. At the bottom left, there is a "Retour..." button with a red arrow icon.

# « Officiel »

**Cas 2:** La date du jour est dans la période d'examen défini par votre formateur : **GO !**



(Elève)

CLUB

Répondre à vos questionnaires

1.0 - TEST 01 

 Vous devez répondre aux questionnaires qui vous ont été proposés par votre formateur.

 Vous resterez en **TEST OFFICIEL** jusqu'à ce que **toutes** les personnes répondent à tous les questionnaires qui vous ont été soumis.

Fin de la session d'examen le 18/08/18 18:23:00

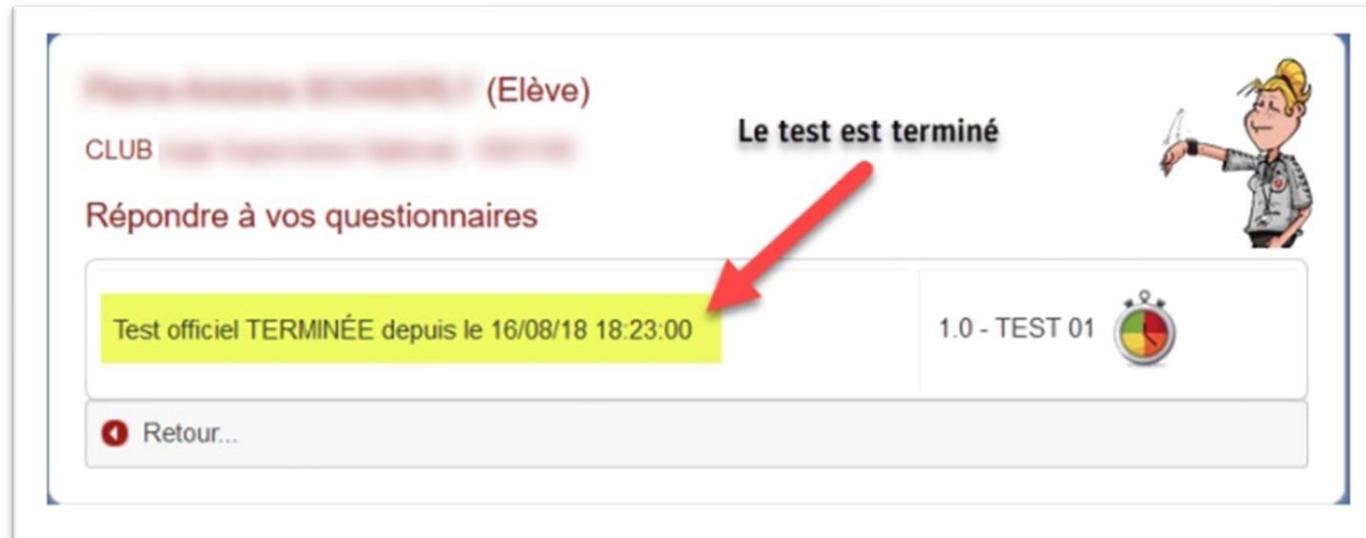
 Retour... 

La chronomètre vous informe que vous devez répondre au questionnaire en temps limité.  
Passer votre souris dessus pour afficher la durée.



# « Officiel »

**Cas 3:** La date du jour est en aval de la période d'examen le QCM qui vous a été soumis : **TROP TARD**



The screenshot shows a student interface with the following elements:

- Top left: Student name (blurred) (Elève)
- Top left: CLUB (blurred)
- Top center: **Le test est terminé**
- Top right: Illustration of a female student with blonde hair in a bun, wearing a grey jacket, pointing.
- Center: **Répondre à vos questionnaires**
- Bottom left: **Test officiel TERMINÉE** depuis le 16/08/18 18:23:00 (highlighted in yellow with a red arrow pointing to it)
- Bottom right: 1.0 - TEST 01 with a circular progress indicator icon.
- Bottom left: **Retour...** button with a red information icon.

# « Officiel »

**NE PAS CLIQUER** sur « Validation du questionnaire complet » si vous n'avez pas répondu à toutes les questions.

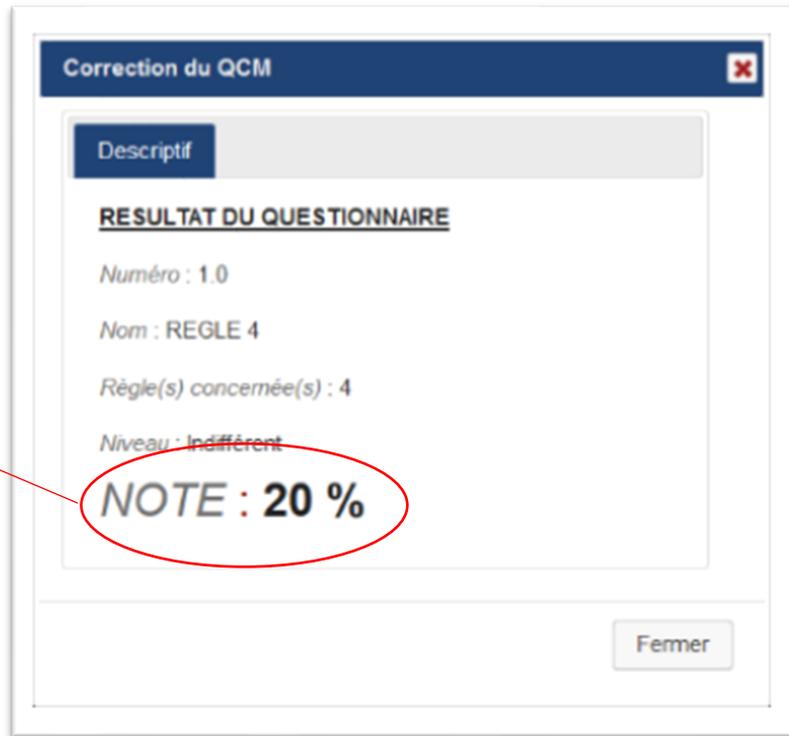
Si vous cliquez sur « Validation du questionnaire complet » cela met fin à votre QCM et vous ne pouvez plus répondre aux questions proposées.

The screenshot shows a QCM interface titled "Répondre au QCM". At the top, there are two circular progress indicators: one for minutes (MIN) showing 3 and one for seconds (SEC) showing 33. A red arrow points to the "Temps restant" label above these indicators. Below the progress indicators is a navigation bar with tabs labeled "Descriptif", "1", "2", and "3". A red arrow points to the "2" tab with the label "Accès aux questions". The main content area displays "Question n° 2" with the text: "En cas d'épreuve décisive de jets de 7 mètres, qui détermine le but sur lequel les jets seront exécutés ?". A red arrow points to this text with the label "Question". Below the question are four multiple-choice options, each with a checkbox: "a) L'équipe qui gagne le tirage au sort", "b) L'équipe qui perd le tirage au sort", "c) L'arbitre", and "d) L'arbitre nommé en premier". A red arrow points to these options with the label "Propositions". At the bottom of the question area are two buttons: "Précédent" on the left and "Suivant" on the right. A large red arrow curves from the "Suivant" button back to the "2" tab. At the very bottom of the interface, there are two buttons: "Validation du questionnaire complet" and "Annuler". A red box with a large 'X' is drawn over the "Validation du questionnaire complet" button, and a red arrow points from the text box on the left to this button.

# « Officiel »

Après avoir répondu à toutes les questions dans le délai imparti, cliquez sur le bouton « Validation du questionnaire complet ».

Immédiatement après, la fenêtre ci-contre apparait et affiche votre résultat.



The screenshot shows a window titled "Correction du QCM" with a close button in the top right corner. Below the title bar is a tab labeled "Descriptif". The main content area displays the following information:

- RESULTAT DU QUESTIONNAIRE**
- Numéro : 1.0
- Nom : REGLE 4
- Règle(s) concernée(s) : 4
- Niveau : Indifférent
- NOTE : 20 %** (circled in red)

At the bottom right of the window is a button labeled "Fermer".