HAND'GAMERS

TOURNOI E-SPORT | INTER-CLUBS

MAI 2022

RÈGLEMENT DU TOURNOI

LIGUE BOURGOGNE FRANCHE-COMTÉ
FFHANDBALL

HAND'GAMERS

TOURNOI E-SPORT | INTER-CLUBS

MAI 2022

RÈGLES GÉNÉRALES

1.Application du règlement

La Ligue Bourgogne Franche Comté Handball est l'organisateur de l'évènement.
Le présent règlement de jeu s'applique à l'ensemble des participants engagés qui, en s'inscrivant au tournoi, acceptent de s'y conformer sans condition et pendant toute la durée du tournoi.
Tout manquement à ce règlement pourra conduire à des pénalités et pouvant aller jusqu'à l'exclusion définitive du tournoi.

2.Calendrier et fuseau horaire

Il s'agit d'un évènement « 100% Online », qui se déroulera aux dates suivantes :

- Samedi 07 mai 2022 de 9h à 12h : Phase de qualifications avec 8 équipes
- Samedi 14 mai 2022 de 9h à 12h : Phase de qualifications avec 8 équipes
- Samedi 28 mai 2022 de 8h à 12h : Phase finale avec 8 équipes

Les récompenses du tournoi seront distribuées aux joueurs dans un délai de 90 jours à compter de la fin de l'évènement.

3.Modification du règlement du jeu

L'organisateur se réserve le droit de modifier le règlement de jeu sans restriction et y compris le format du tournoi. Ces évolutions seront réputées connues et opposables aux participants dès leur mise en ligne.

Les administrateurs se réservent le droit de prendre toute mesure ou décision sur des cas litigieux afin de préserver l'équité et le fair-play du jeu.

Si une disposition du règlement venait à être invalide ou irréalisable, partiellement ou complètement, cela n'affectera en aucun cas la validité du reste du règlement et une disposition appropriée sera appliquée dans l'esprit et le respect de l'équité sportive.

4.Modification du calendrier

L'organisateur est susceptible, à sa seule discrétion, de réorganiser le calendrier et/ou de changer toute date telle qu'initialement prévue et sans que les participants ne puissent évoquer un quelconque préjudice. Néanmoins, si le calendrier du tournoi devait être modifié, l'organisateur en informerait tous les participants dans les meilleurs délais.

HAND'GAMERS

TOURNOI E-SPORT | INTER-CLUBS

MAI 2022

CONDITIONS DE PARTICIPATION

1.Age minimum

L'âge minimum pour participer au tournoi est fixé à 12 ans au jour du tournoi. Les mineurs doivent bénéficier de l'autorisation parentale ou de leur représentant légal pour participer.

2.Composition et nom de l'équipe

Une équipe se compose nécessairement de 3 joueurs minimum, et maximum 4 joueurs (un remplaçant).

Chaque équipe doit être composée, à minima, de deux joueurs licencié.e.s FFHB. Chaque équipe devra désigner un capitaine d'équipe. Dans une équipe, il ne peut y avoir que des licencié.e.s FFHB issus du même club de handball de la région Bourgogne Franche Comté.

Une équipe peut être constituée de trois ou quatre joueurs mineurs (sous réserve de présentation d'une autorisation parentale conforme).

Le nom d'équipe doit être le nom du club de handball représenté par les membres de l'équipe licencié.e.s FFHB. Il ne sera pas possible de changer de nom d'équipe au cours de la compétition.

Dans le cas où plusieurs inscriptions d'équipes relevant d'un seul et même club sont détectés alors l'organisateur se réserve le droit de ne pas accepter toutes les équipes pour garder un équilibre dans la compétition Hand'Gamers.

3.Joueurs

Le tournoi nécessite leur présence sur l'ensemble du tournoi sous peine de disqualification de l'équipe.

4.Capitaine

Chaque équipe doit désigner un capitaine au sein de son effectif avant le début du tournoi, afin de faciliter l'organisation de celui-ci. Les capitaines sont notamment chargés de rapporter le score final en fin de match, et habilités à porter réclamation en cas de violation du règlement de jeu par un adversaire.

5.Inscription de l'équipe et des joueurs

Pour participer au tournoi, le participant ne peut avoir fait l'objet d'une mesure d'interdiction de participation à une compétition officielle Rocket League pour triche et ne doit posséder aucun script pouvant aider et/ou changer une partie du jeu sous peine d'expulsion du tournoi et d'un bannissement définitif.

L'inscription au tournoi est validée par l'équipe d'administration après communication au club de handball de Bourgogne Franche-Comté représenté.

Toutes les équipes devront être présentes à la date du tournoi, 30 minutes avant l'heure officielle indiquée précédemment, sur la plateforme Discord pour le check-in.
Le nom d'inscription et les noms de joueurs ne doivent pas comprendre le nom d'une équipe connue d'E-Sport sous peine d'être renommé directement par l'administrateur du tournoi.

6.Forfait/Abandon d'une équipe

Si une équipe est forfait ou abandonne, l'équipe adverse qu'elle devait initialement rencontrer, est considérée comme gagnante et avance vers la phase suivante de la compétition. Aucun remplacement de l'équipe forfait ou qui abandonne n'est envisageable.

HAND'GAMERS

TOURNOI E-SPORT | INTER-CLUBS

MAI 2022

JEU ET FORMAT DU TOURNOI

1.Version du jeu et plateforme

Le jeu Rocket League doit être mis à jour avec la dernière version disponible sur toutes les plateformes.

2.Format du tournoi

Phase de qualification n°1 avec 8 équipes, élimination directe. Les 4 premiers à l'issue de la phase sont qualifiés pour la phase finale.

Phase de qualification n°2 avec 8 équipes, élimination directe. Les 4 premiers à l'issue de la phase sont qualifiés pour la phase finale.

Phase finale avec 8 équipes, élimination directe. Afin de déterminer le podium, une petite (place 3-4) et grande (place 1-2) finale seront jouées.

3.Format de match

Pour les phases de qualification, les matchs sont joués en BO1 élimination directe.
Pour la phase finale, les matchs sont joués en BO3. La petite finale est jouée en BO5 et la grande finale est jouée en BO5.

4.Paramètres des matchs

Mode de jeu : Footcar
Arène : Champions Field
Taille de l'équipe : 3v3
Bots : Pas de Bots
Paramètres des mutateurs : Par défaut
Région : Europe
Joignable par : Nom / Mot de passe
Serveur : Europe
Durée du match : 5 minutes
Score de match : illimité
Prolongations : Par défaut
Limite de temps : illimité
Vitesse de jeu, vitesse maximale, type de ballon, poids du ballon, rebondissement, nombre de turbo, gravité, destruction : Standard
Puissance des turbos : x1
Temps de reprise : 3 secondes.

Toutes les manettes standards, souris et clavier compris, sont autorisées.

Aucun spectateur n'est autorisé à assister au match à l'exception de l'équipe d'administration du tournoi et de ses représentants sur la plateforme Rocket League. Néanmoins, les spectateurs pourront suivre les différentes rencontres sur la chaine Youtube de la Ligue Bourgogne Franche Comté Handball.

En cas de dysfonctionnement ou d'incident ayant un impact sur la jouabilité (gameplay), le match doit être rejoué en entier.

Si une équipe demande à ce qu'un match soit rejoué à cause de bugs ou d'incidents, elle doit sauvegarder le résumé et le transmettre à l'administrateur du tournoi pour vérification. L'admin du tournoi décidera de l'origine du bug en cas de conflit.

5.Communication entre les équipes

La communication entre joueurs d'une même équipe n'est pas imposée, bien que l'application Discord soit conseillée.

La communication avec les organisateurs du tournoi s'effectuera exclusivement sur le Discord officiel de la compétition. L'accès vous sera donné dès votre inscription validée.

Toutes les informations pour utiliser Discord, sont accessibles sur le site officiel de la plateforme de communication : https://support.discord.com/hc/fr

6.Modalités de déconnexion de la partie

En cas de déconnexion pendant une partie des tournois, l'équipe lésée devra en avertir immédiatement les administrateurs du tournoi via le chat de la partie.

Seuls les administrateurs du tournoi peuvent décider de mettre la partie en pause, dès réception de la notification de déconnexion.

Une fois la partie mise en pause, le joueur déconnecté bénéficie d'un délai de cinq minutes pour se reconnecter avant la reprise de la partie. A défaut, l'équipe lésée pourra continuer de participer à la partie concernée de son BO.

Chaque équipe a le droit à une (1) pause maximum par match pour déconnexion.

Une fois que le joueur déconnecté rejoint la partie ou que le temps imparti pour la reconnexion expire, les équipes disposent d'un délai de trente (30) secondes pour confirmer auprès des administrateurs du tournoi que chacune d'entre-elle est prête à reprendre.

Une fois la confirmation de chaque équipe, la partie reprend sur un engagement neutre.

7.Arrêts du jeu

L'équipe d'administration du tournoi a la possibilité de mettre une partie ou un BO en pause à tout moment et pour une quelconque raison. En cas d'arrêt du jeu, les joueurs doivent rester devant leur appareil et ne pas communiquer avec d'autres joueurs jusqu'à la reprise du match ou de la partie.

8.Match à jouer

En cas de dysfonctionnement ou d'incident ayant un impact sur la jouabilité (gameplay), le match doit être rejoué en entier.

Si une équipe demande à ce qu'un match soit rejoué à cause de bugs ou d'incidents, elle doit sauvegarder le résumé et le transmettre à l'administrateur du tournoi pour vérification.

L'admin du tournoi décidera de l'origine du bug en cas de conflit. Les administrateurs peuvent décider de faire rejouer un match ou un BO en cas de circonstances exceptionnelles, comme dans le cas où un bug affecterait de façon considérable la capacité d'un joueur à jouer, ou si le match ou la partie est interrompu(e) par un cas de force majeure ou autre évènement.

9.Homologation du résultat

L'homologation du résultat d'un match s'effectue directement auprès des administrateurs par le capitaine d'équipe. Une capture d'écran sera demandée en cas de litige.

GAINS

Récompenses

La totalité des récompenses est définie par les organisateurs. La Ligue Bourgogne Franche-Comté s'engage à offrir aux trois premiers des lots spécifiques. Chaque équipe participante, bénéficiera d'un kit communication pour son club.

HAND'GAMERS

TOURNOI E-SPORT | INTER-CLUB

MAI 2022

VIOLATION DU REGLEMENT DE JEU

Toute violation du présent règlement entraine soit la perte totale des points engrangés lors de l'évènement ou des évènements auxquels les joueurs et/ou équipes identifié(e)s auraient participé, pouvant aller jusqu'à l'expulsion définitive du tournoi.
L'Admin de la compétition est seul compétent pour constater les violations du présent règlement et prononcer, le cas échéant, la mesure afférente en fonction de la gravité de la violation. Ces décisions ne peuvent faire l'objet de contestation sur le discord officiel du tournoi.

1.Types de violations

- Utilisation d'un logiciel, d'un bug ou toute autre action visant à changer le principe du jeu : exclusion temporaire ou définitive
- Utilisation de spams : retrait de points
- Violation du code de conduite : retrait de points, pas de « cash prize », exclusion temporaire ou définitive
- Retard à un match : retrait de points ou disqualification.
- Tricherie : exclusion temporaire ou définitive
- Usurpation de compte : exclusion temporaire ou définitive
- Absence d'un joueur lors d'un tournoi : retrait de points ou disqualification.
- Utilisation de noms ou expressions à caractère choquant : retrait de points, pas de « cash prize », exclusion temporaire ou définitive

2.Réclamation

Une réclamation peut être déposée par le capitaine à découverte de l'irrégularité ou à naissance des soupçons :

- Contactez l'admin du tournoi sur discord (coordonnées ci-dessus)
- Introduisez-vous auprès de votre interlocuteur avec les formules de politesse d'usage et sans attendre de réponse de sa part :
- Étayez vos propos avec des preuves
- Soyez factuels :

- Donnez votre pseudo in game
- Donnez le pseudo in game (dans le jeu) de toutes les personnes impliquées
- Indiquez votre problème

Si vous n'obtenez pas de réponse sur Discord, envoyez un email avec les éléments demandés ci-dessus, à 5200000.tboullanger@ffhandball.net

Les irrégularités suivantes peuvent être signalées à l'admin du tournoi :

- Utilisation d'un logiciel,
- Utilisation d'un bug ou toute autre action visant à changer le principe du jeu,
- Tricherie,
- Usurpation de compte
- Violation du Code de conduite

Ces irrégularités seront traitées au moment où elles seront transmises. Les autres irrégularités seront traitées uniquement le soir même de la rencontre. La responsabilité de l'organisateur n'est pas engagée en cas de litige au sein d'une même équipe. En cas de litige éventuel, il revient à l'équipe concernée de prendre les mesures nécessaires.

3. Procédure

Avant toute éventuelle mesure, le participant pourra faire valoir ses observations.
Si l'administrateur du tournoi décrète qu'un joueur a enfreint les règles, il est susceptible de prendre les mesures disciplinaires suivantes :

- Match à rejouer
- Perte de la partie
- Forfait
- Avertissement privé ou public (verbal ou écrit) au joueur
- Perte de tout ou partie des prix précédemment décernés au joueur
- Disqualification du joueur pour un ou plusieurs match(s) et/ou sessions du tournois
- Disqualification du joueur pour une ou plusieurs compétitions(s) organisées(s) par la Ligue Bourgogne Franche Comté Handball

Les pénalités et sanctions sont cumulatives.

HAND'GAMERS

TOURNOI E-SPORT | INTER-CLUBS

MAI 2022

RÈGLEMENT DE JEU

DIVERS

1.Retransmission des matchs

Les matchs seront diffusés sur la chaîne YouTube de la Ligue Bourgogne Franche Comté Handball.

L'organisateur du tournoi est propriétaire des droits d'exploitation de tous les contenus créés dans le cadre de cet évènement.